DARK SOULS TRPG

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Имя	
Лет	
Пол	
Класс	Наемник

Портрет

Воспоминания

Характеристика	Начальное значение	Значение роста	Итоговое значение
Жизненная сила	11		мод.(÷4) 2
Ученость	12		мод.(÷4) 3
Стойкость	11		мод.(÷4) 2
Сила	11		мод.(÷4) 2
Ловкость	16		мод.(÷4) 4
Интеллект	10		мод.(÷4) 2
Вера	8		мод.(÷4) 2
Удача	10		мод.(÷4) 2

Уровень 9 мод.(÷4) 2

Души

Заметки

Волшебство — интеллект

Чудеса — вера

Пиромантия — (инт+вера)÷2

Мод. инициативы 4 — мод. ловкости

Место для оставшихся кубов выносливости

Оружие / щит

	Стоимость атаки	Базовая мощь	Модификатор мощи	Усиление	Итоговая мощь (1 hit)	Продолжение атаки 2hit	3hit	4hit	Стоимость защиты	Число защиты Физ.	Маг.	Вес
Экипирован ☐ Скимитары наемника +	5п /4п	18 / 28	Лов. 4		22 / 32	44 / 64	66 / 96	- / -	-			5
Категория: изогнутые мечи / ср. — Прочее: Атака обоими руками												
Экипирован ☐ Деревянный щит +	-	- / -	-			2hit	3hit	4hit	4			4
Категория: средний щит — Прочее												
Экипирован ☐ +						2hit	3hit	4hit				
Категория — Прочее												

HP

7+1 (5 + мод. жиз. силы)

FP

8 (5 + мод. учености)

Удача

10

Отрицательная удача

Фляга с эстусом (восстановление HP)

3

Пепельная фляга с эстусом (восст. FP)

1

Итого 4

Объем восстановления 3

Броня

		Очки защиты Физ.	Маг.	Прочее	Вес
Голова	Шлем наемника	3	1		2
Грудь	Доспехи наемника	4	3		5
Ноги	Штаны наемника	5	2		6
	Итого	12	6		13

Тип экипировки (Цена уворота): Легкий 6 (≤ стойкость 11) | Средний 8 (≤ стойкость*2 22) | Тяжелый 10 (≤ стойкость*3 33)

Текущая нагрузка (итого) 22

Кольца (Экипировано до 3х)

Кольцо Жизни	+1 HP

Предметы (Экипировано до 3х)

Таблица повреждения

Физическое повреждение: физ. защита + мод. уровня		Магическое повреждение: маг. защита + мод. уровня	Потеря HP
~ 14	Итого	~ 8	Нет
~ 24	Итого +10	~ 18	■
~ 34	Итого +20	~ 28	■■
~ 44	Итого +30	~ 38	■■■
~ 54	Итого +40	~ 48	■■ ■■
~ 64	Итого +50	~ 58	■■■ ■■
~ 74	Итого +60	~ 68	■■■ ■■■
75 ~	Итого ≥61	69 ~	■■■■ ■■■

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / © FromSoftware, Inc.